



## CONTRAT D'ADHÉSION ANNUELLE E-SPORT

### Adhérent

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Téléphone : \_\_\_\_\_

E-mail : \_\_\_\_\_

L'adhérent souscrit à une formule d'adhésion annuelle de réalité virtuelle pour une durée de **12 mois** à compter du \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

### Formule choisie (cocher une seule case)

☐ **Adhérent Découverte**

1 séance d'1 heure par mois,

soit **11 séances + 1 offerte** par an avec un prix de **la séance à 35€**.

= **soit environ 32€/mois** au lieu de 35€ - **385€/an** au lieu de 420€

☐ **Adhérent Essentiel**

2 séances d'1 heure par mois,

soit **22 séances + 2 offertes** par an avec un prix des **2 séances à 67€ au lieu de 70€**.

= **soit environ 61€/mois** au lieu de 70€ - **737€/an** au lieu de 840€.

☐ **Adhérent Premium**

3 séances d'1 heure par mois,

soit **33 séances + 3 offertes** par an avec un prix des **3 séances à 99€ au lieu de 105€**.

= **soit environ 91€/mois** au lieu de 105€ - **1 089€/an** au lieu de 1260€.

+ **1 séance de Laser Game offerte pour 6 personnes, d'une valeur de 132 €** 🎁

☐ **Adhérent Prestige**

4 séances d'1 heure par mois,

soit **44 séances + 4 offertes** par an avec un prix des **4 séances à 130€ au lieu de 140€**.

= **soit environ 119€/mois** au lieu de 140€ - **1 430€/an** au lieu de 1610€.

+ **1 séance de Laser Game offerte pour 6 personnes, d'une valeur de 132 €** 🎁

+ **5 % de réduction toute l'année chez Mission 2.0 sur toutes les animations.**

☐ **Adhérent Élite**

1 séance d'1 heure par semaine,

soit **48 séances + 4 offertes** par an avec un prix de **la séance à 32€ au lieu de 35€**.

= **soit environ 128€/mois** au lieu de 152€ - **1 536 €/an** au lieu de 1820€

+ **1 séance de Laser Game offerte pour 6 personnes, d'une valeur de 132 €** 🎁

+ **10 % de réduction toute l'année chez Mission 2.0 sur toutes les animations.**

---

### Conditions de l'adhésion

L'adhérent s'engage à utiliser les séances prévues par sa formule d'adhésion.

Pour les formules **Découverte, Essentiel, Premium et Prestige**, les séances sont valables uniquement durant le mois concerné. Toute séance non utilisée avant la fin du mois est définitivement perdue et ne peut être ni reportée, ni cumulée, ni remboursée. Pour la formule **Élite**, les séances sont valables uniquement durant la semaine concernée. Toute séance non utilisée avant la fin de la semaine est réputée perdue et ne peut être ni reportée, ni cumulée, ni remboursée. Toutefois, compte tenu de la nature spécifique de cette formule, l'adhérent bénéficie d'une tolérance lui permettant de reporter jusqu'à **quatre (4) séances par année d'adhésion**. Ces séances pourront être repositionnées librement sur une autre période, sous réserve d'en faire la demande au moins **24 heures avant** la séance initialement prévue et sous réserve des disponibilités du centre. Toute demande de report effectuée moins de 24 heures avant la séance, ainsi que toute absence non signalée, entraînera la perte définitive de la séance concernée.

L'adhésion est **strictement nominative, personnelle et incessible**. Elle ne peut être prêtée, partagée ou transférée à un tiers. Les séances sont accessibles uniquement sur réservation préalable et selon les disponibilités du centre. Toute annulation moins de 24 heures avant l'heure prévue ou toute absence au rendez-vous entraîne la perte de la séance concernée.

L'adhésion est souscrite pour une durée ferme de 12 mois. Elle est **non annulable, non résiliable et non remboursable**. Aucun remboursement, avoir ou compensation ne pourra être accordé en cas de non-utilisation totale ou partielle des séances incluses dans l'adhésion. À l'expiration de la période de 12 mois, toute séance non utilisée est définitivement perdue.

L'adhérent reconnaît avoir pris connaissance des consignes de sécurité applicables à l'utilisation des équipements de réalité virtuelle et s'engage à les respecter.

#### **Pas de frais cachés, on s'occupe de tout !**

Pas de licence à payer, pas d'assurance spécifique à souscrire, pas d'équipement à acheter : **Mission 2.0 assure tout le matériel nécessaire à la pratique est fourni. Vous n'avez plus qu'à venir jouer !**

Mission 2.0 sera chargée de la gestion et de l'encaissement des abonnements mensuels ainsi que de la gestion des séances. WIGG aura la responsabilité de l'organisation des tournois et de la gestion des aspects organisationnels et associatifs qui s'y rattachent.

Fait à \_\_\_\_\_

Le \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

#### **L'Adhérent**

Mention manuscrite obligatoire :

*"Lu et approuvé, bon pour adhésion annuelle ferme, nominative, incessible, non annulable, non résiliable et non remboursable."*

Signature :

#### **Mission 2.0 & WIGG**

Signature :

#### **Autorisation parentale (adhérent mineur)**

Je soussigné(e),

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Agissant en qualité de représentant légal de l'adhérent mineur désigné ci-dessus, autorise sa participation aux activités de réalité virtuelle proposées par l'établissement et accepte l'ensemble des conditions du présent contrat d'adhésion.

Fait à \_\_\_\_\_

Le \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

Signature du représentant légal :

\_\_\_\_\_