



[www.mission20.games](http://www.mission20.games)

# ADVENTURE GAME



**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

DÉCOUVREZ

COMMENT OBTENIR VOTRE JEU ET  
DIFFUSER SUR WHATSAPP



[Contact@mission20.games](mailto:Contact@mission20.games)




[+590.690.61.90.69](https://wa.me/590690619069)



**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME


# **RÉFÉRENCE DANS LE DOMAINE**



*Depuis 2018, nous avons bâti notre expérience dans les escape game, que ce soit avec la création des salles à Zone Evasion Antillaise ou avec nos différents jeux de piste numériques présents sur la Guadeloupe (Nord Grande-Terre, Côte-Sous-Le-Vent, Est Grande-Terre, Nord Basse-Terre, Sud Basse-Terre et Les Saintes avec le Fort Napoléon) et sur la Martinique.*

<https://www.mission20.games/mission-gwada-2>

*Nous avons le savoir-faire afin de réaliser la création d'un jeu de piste n'importe où dans le monde!*





**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

**TECHNIQUEMENT**  
**VOICI CE QUE**  
**NOUS VOUS PROPOSONS**



**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

# *Tout lieu peut devenir un escape game !*

*Villes, Hôtel*



*Entreprises, écoles, musées*



*Plage, montagne, lieu touristique*





**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

## Pourquoi obtenir votre Escape Game?

*L'escape game: un divertissement tendance pour animer un hôtel, un lieu touristique, une zone commerciale, un musée, une bibliothèque... Et bien d'autres lieux!*

- + à la mode ces dernières années
  - + esprit coopératif du jeu
  - + scénario intrigant
  - + s'adapte à de très nombreux espaces
- => un divertissement de plus en plus plébiscité.



*Le jeu plaît au plus grand nombre et ils peuvent s'y adonner là gratuitement, c'est toujours un argument porteur. L'escape game, c'est aussi toute une ambiance, toute une mise en scène qui va faire vivre tout votre espace, mais aussi vos réseaux sociaux.*



## MISSION 2.0

EVENT AND LIVE GAME



***Vous êtes sereins***  
*Aucun risque de contamination,  
Chacun utilise son propre téléphone*

### Une app adaptée à chaque contexte

Pour des expériences uniques



***Vous animez avec un jeu innovant***  
*Avec un jeu innovant, ludique et qui permet de  
Passer un vrai bon moment collectif!*



## Plusieurs solutions s'offrent à vous!

### 1- Partir d'un scénario existant!

L'histoire sera *adaptée* pour que le jeu soit en *cohérence* avec le site recevant le jeu.  
*Intégration des zones accueillant le jeu dans le scénario (identification)*



Le *positionnement* des énigmes sera adapté au site *recevant le jeu*.  
*Mise en avant d'un article, d'une promotion, d'un espace particulier hors du jeu...*  
*Nombre de zone de recherche : 5 maximum en fonction du jeu*



## Plusieurs solutions s'offrent à vous!

### 2- Créer un scénario sur-mesure!



Contrairement au scénario existant, le *scénario sera totalement personnalisé au lieu.*  
*Intégration complète des zones accueillant le jeu dans le scénario*

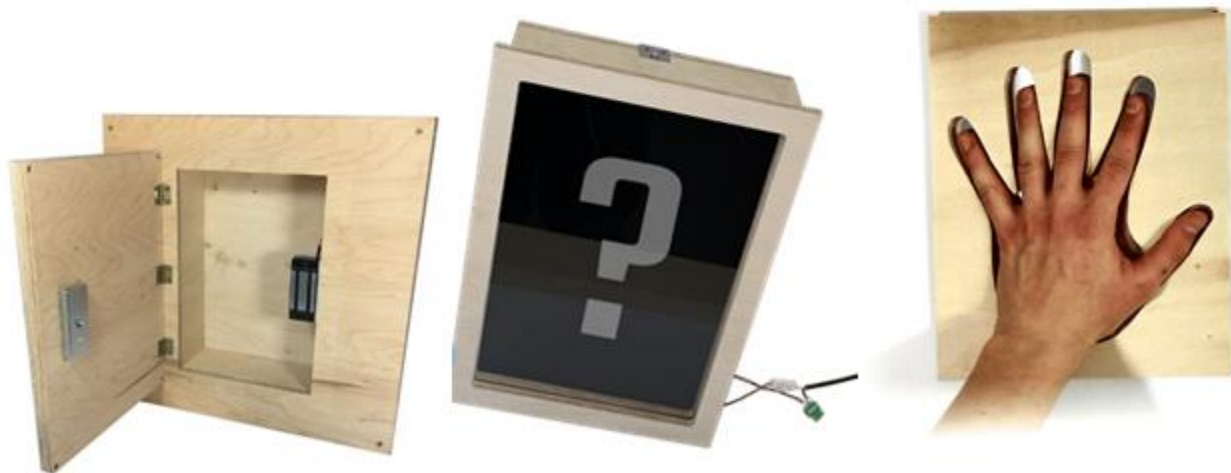
*Création des énigmes adaptée au scénario et aux locaux*  
*Mise en avant d'un article, d'une promotion, d'un espace particulier dans le jeu...*  
*Une zone de recherche peut correspondre à 2 lieux en mode multi-joueurs*

## Plusieurs solutions s'offrent à vous!

### 3- Créer un scénario sur-mesure interactif!



Il s'agit d'un scénario sur-mesure avec intégration de 2 mécanismes complexes et interactifs  
Coffre fort contenant un code, digicode pour gagner un cadeau, miroir sans teint,... sont quelques exemples!



*Vous souhaitez créer votre escape game  
ou jeu de piste ?*

**NOUS POUVONS CRÉER LE VÔTRE !**

*Notre méthode:*





## MISSION 2.0 EVENT AND LIVE GAME

# PLUS DE 20 TYPES D'ÉNIGMES



### Effets bluffants

Rechercher en géolocalisation un monstre qui s'affiche en 3D grâce à la réalité augmentée



### Jeux amusants

Proposez une photo souvenir en fin de jeu, ou des énigmes avec des calques qui se superposent



### Énigmes ludiques

Les joueurs doivent résoudre puzzles, mémoire, codes et autres jeux de logique



### IoT

Activer un mécanisme électronique à partir de Graaly, ou l'activation d'un mécanisme déclenche une énigme Graaly

Mais aussi :

QCM

Puzzle

Memory

Code

Chronologie

Inventaire

...



# Enigmes technologiques

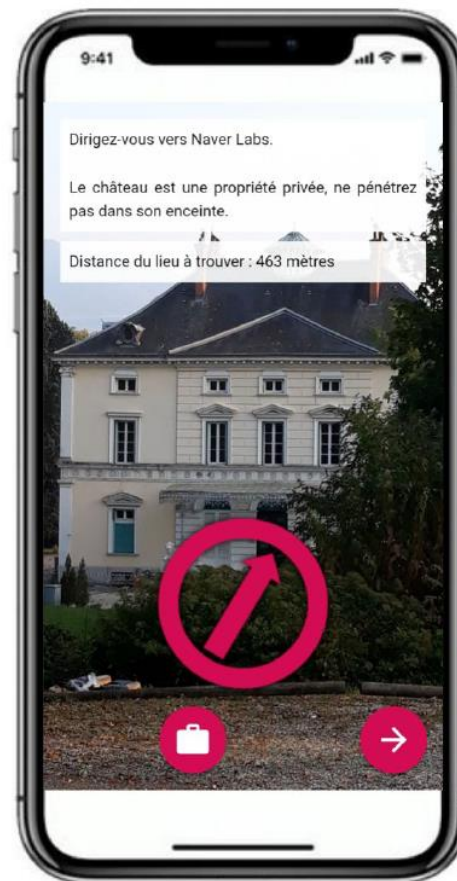
Pour une plus grande immersion dans l'aventure...



## Réalité augmentée

C'est le jeu qui crée l'effet waouh! chez les jeunes, et les moins jeunes. Un objet 3D virtuel apparaît en surimpression par rapport au décor réel. L'objet peut être sélectionné dans une liste ou téléchargé.

Trouver un objet en  
Réalité Augmentée



## Trouver un lieu

Les joueurs doivent aller sur un lieu précis, géolocalisé par ses coordonnées GPS. Il est possible d'afficher la distance, et une boussole pour aider le joueur.

Trouver un lieu  
(Géolocalisation)

# Enigmes technologiques

Pour une plus grande immersion dans l'aventure...



## Superposition Image / flux caméra

En superposant une image sur le téléphone et le rendu de la caméra, la réalité prend une forme nouvelle.

Cas d'usages : Texte à trous qui devient lisible, barres qui en se superposant deviennent un code, superposer un déguisement avec une personne, ...

Superposition image  
et flux caméra

# Des moyens de narration

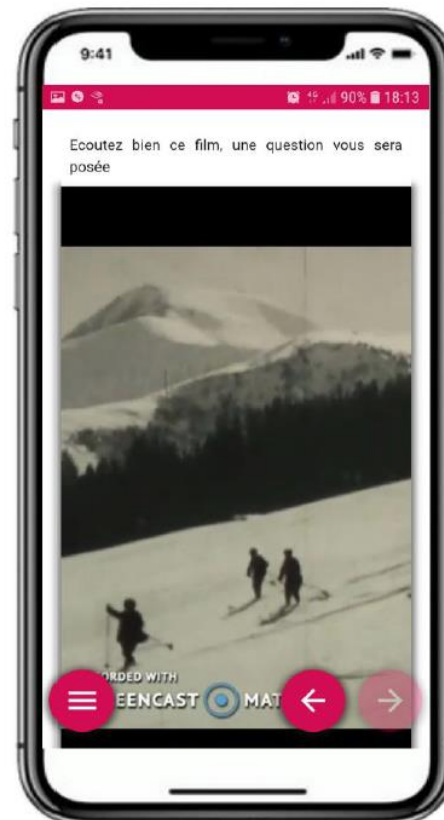
Pour raconter une histoire, décrire ou expliquer



## Image et texte

Permet d'afficher un texte sur une image personnalisée

Ecran de narration



## Vidéo

Permet d'afficher une vidéo, que le joueur peut contrôler (pause, lecture, son), et un texte d'introduction

Vidéos

# Des moyens de narration

Pour raconter une histoire, décrire ou expliquer



Trouver un  
objet virtuel

## Objet virtuel

Permet de faire gagner un objet virtuel au joueur. Il apparaît dans son inventaire, le joueur peut l'utiliser plus tard sur d'autres énigmes. L'objet peut être choisi dans une liste, ou importé à partir d'une image



Des personnages  
de narration

## Personnage de narration

Permet d'afficher un personnage avec un texte dans une bulle. Le personnage peut être choisi dans une liste, ou importé à partir d'une image



# Des ressorts classiques de jeu

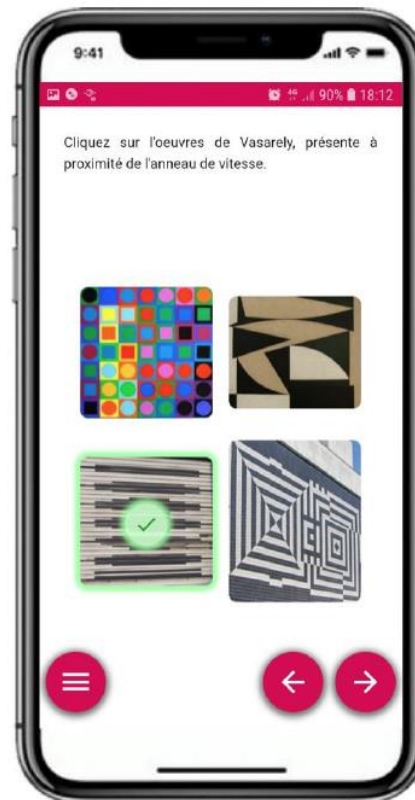
Pour faire observer, réfléchir et interagir ...



Question à  
Choix Multiples  
(Texte)

## QCM (texte)

Permet de poser une question, et de proposer plusieurs options possibles sous forme de texte



Question à  
Choix Multiples

## QCM (image)

Permet de poser une question, et de proposer plusieurs options possibles sous forme d'images

# Des ressorts classiques de jeu

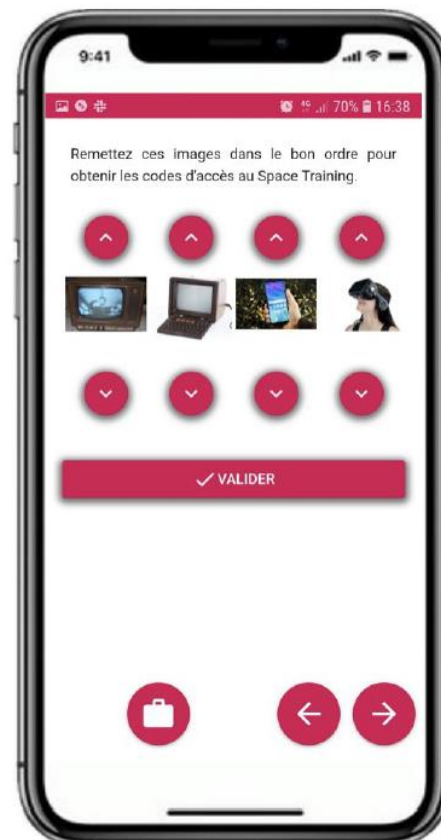
Pour faire observer, réfléchir et interagir ...



Puzzle à  
reconstituer

## Puzzle

Permet de proposer un puzzle à reconstituer aux joueurs. Pour créer le puzzle, il suffit de télécharger une image, Graaly s'occupe du reste



Code avec  
images

## Code avec images

Le joueur doit retrouver un code composé d'images. Ce type de jeu peut être aussi utilisé pour une chronologie à reconstituer

# Des ressorts classiques de jeu

Pour faire observer, réfléchir et interagir ...



Trouver un code  
numérique

## Code numérique

Le joueur doit taper un code numérique.

Ce jeu existe avec une déclinaison "couleur" ou le joueur doit trouver une séquence de couleurs



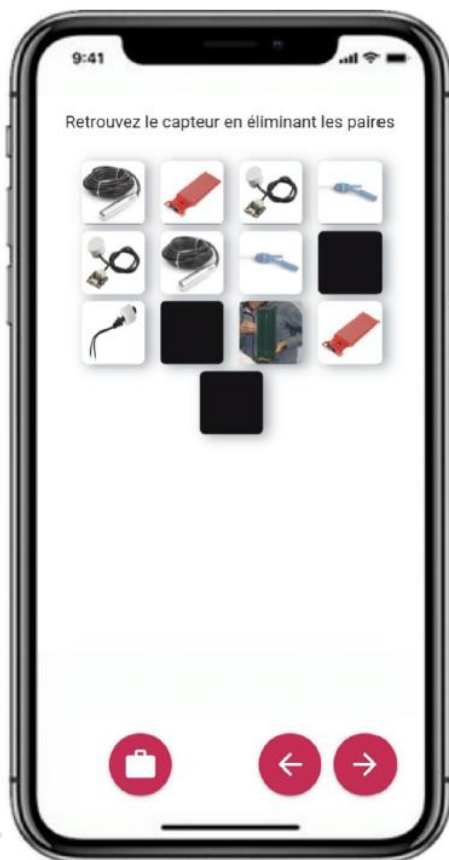
Afficher un  
contenu selon

## Recherche de QR Code

Le joueur doit trouver et scanner un QR Code, ce qui déclenche une autre étape  
Cas d'usages : un lieu à trouver en indoor, une énigme qui se déclenche quand le joueur scanne le QR Code sur un objet, une énigme qui se déclenche quand on scanne le badge d'une personne, ...

# Des ressorts classiques de jeu

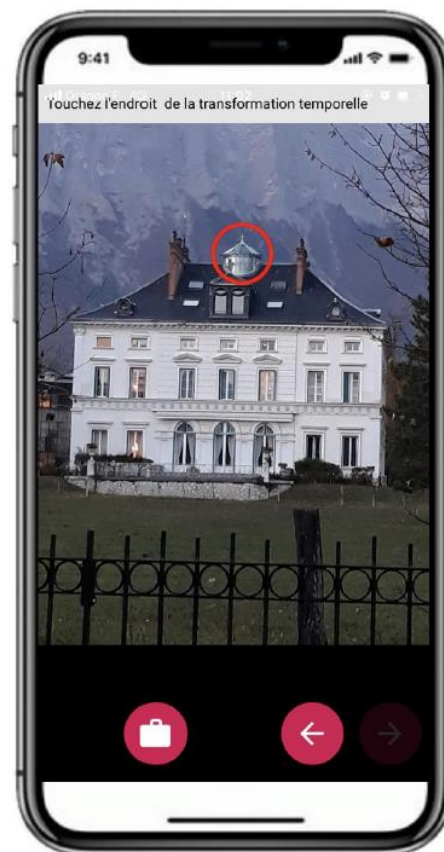
Pour faire observer, réfléchir et interagir ...



Memory

## Mémory

Le joueur doit retrouver les cartes en doubles. Pour brouiller les pistes, une des carte peut être unique



Rechercher dans  
une image

## Rechercher dans une image

Le joueur doit appuyer au bon endroit dans une image, pour répondre à une énigme

# Des ressorts classiques de jeu

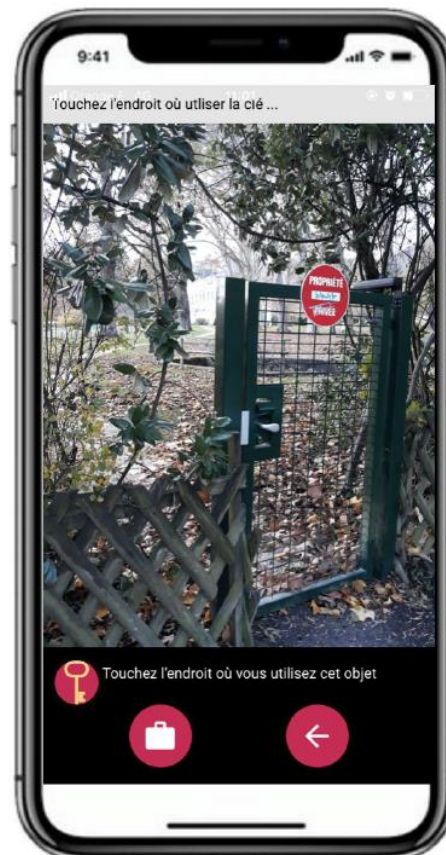
Pour faire observer, réfléchir et interagir ...



## Réponse textuelle

Le joueur répond à une question en tapant un texte

Réponse  
textuelle



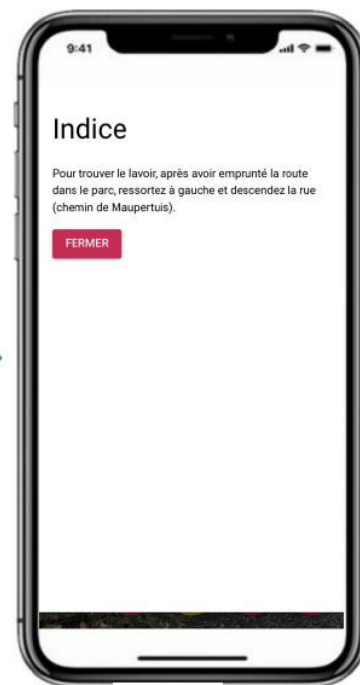
## Utiliser un objet

Le joueur peut utiliser un objet de son inventaire sur une partie de l'image (par exemple, utiliser une clé sur la serrure d'une porte)

Utiliser un objet

# Possibilités supplémentaires

## Pour aider ou donner plus d'informations ...



En savoir +

Donner un indice



**Au sein de chaque énigme, il est possible de proposer des indices pour aider le joueur, ou encore d'ajouter un bouton "En savoir +" pour donner des informations supplémentaires (réponse à une question où anecdote)**

# *Les joueurs peuvent jouer sans contraintes sanitaires!*

- Chaque joueur télécharge, optionnellement achète, et joue au jeu **sur son propre téléphone.**
- Les joueurs interagissent à distance, **la distance d'un mètre peut être respectée.**
- **Aucun matériel n'est à toucher**, tout sera consultable à distance ou sur le téléphone.
- Optionnellement, le joueur pourra, grâce à son téléphone et à distance, activer un mécanisme (ex : ouvrir un coffre). Le joueur n'aura ainsi pas à toucher le mécanisme.



# Ils ont leur jeu



DECATHLON





# Présentation en vidéo



# Présentation – Mission Les Saintes



## MISSION! Les Saintes

Pour démarrer votre *escape game digital*,  
obtenez un accès avec le QR code suivant:



Scannez-moi

**Circuit de cette mission :**

**Du fort Napoléon à la Plage du Pain de Sucre...  
En passant par le bourg...**

**Comment se déroule votre journée?**

**Toutes les missions durent entre 5 et 7 heures!**

**Dans ce temps est inclus:**

- 1- la pause repas (petit resto, pique-nique,...),**
- 2- les pauses rafraichissement,**

1- la pause repas (petit resto, pique-nique,...),  
2- les pauses rafraichissement,

# Présentation - Agence Risque Tout



# *Présentation – Mission Sud Basse-Terre*





**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME



**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

# CHRONOLOGIE

# Chronologie par site



Nous questionnons tous les aspects de votre projet.

1 semaine



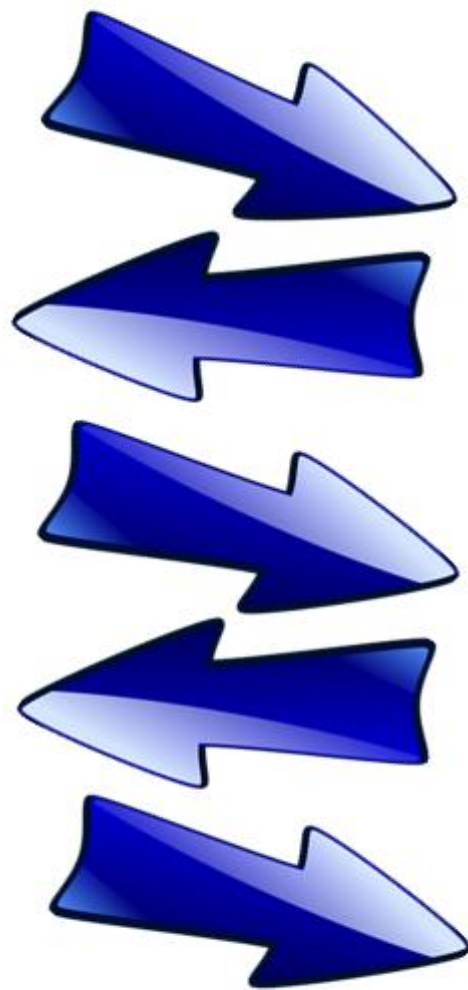
Nous vous proposons 15 énigmes.

2 semaines



Nous testons puis vous testez.

1 semaine



1 semaine



Nous vous proposons 3 scénarios au choix.



Nous créons application, visuels, personnages, textes.

3 semaines



Nous publions et communiquons.

Total: 8 semaines



**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

**NOS TARIFS**

**TARIF:**  
**ACCES DE MOINS D'UNE SEMAINE**  
**PARTIR D'UN SCÉNARIO EXISTANT**  
**SIMPLE MAIS EFFICACE**

*Vous souhaitez le jeu pour une période de courte durée (inférieur à 8 jours):*

- *Prix accès:*
  - *800 € ht.* pour la création des accès, l'adaptation, la personnalisation de celui-ci et le premier jour d'utilisation.
  - *100 € ht* par jour de location supplémentaire.
  - *Chaque accès au jeu vous sera vendu 8€ ht*
    - ✓ *Une facture vous sera envoyée à la fin de la location en fonction des ventes ou de l'utilisation du jeu.*



## TARIF: PARTIR D'UN SCÉNARIO EXISTANT SIMPLE MAIS EFFICACE

- Deux prix, deux solutions -

- Vous souhaitez vendre l'accès au jeu:
  - Prix du jeu de piste : **1750 € ht.**
  - Répartition de la vente:
    - ✓ 30% l'Hébergement du jeu (soit 2€ TTC.);
    - ✓ 30% pour la Maintenance du jeu (soit 3€ TTC.);
    - ✓ **40% pour le site accueillant le jeu. (soit 5€ TTC.)**
      - ❖ Le jeu est remboursé environ à la 350ème utilisation.
      - ❖ Une facture vous sera demandée mensuellement.
      - ❖ Option: Passerelle de paiement et de réservation
- Vous ne souhaitez pas vendre l'accès au jeu:
  - Prix du jeu de piste : **2500€ ht.**
- Tarif pour:
  - ✓ Panneaux du jeu,
  - ✓ La mise à disposition du jeu sur la saison (1 année),
  - ✓ Son adaptation,
  - ✓ Sans limitation sur le nombre de joueurs.
  - ❖ Maintenance du jeu sur devis
  - ❖ Renouvellement : 1000€ht. / an

## TARIF: PARTIR D'UN SCÉNARIO SUR-MESURE

- Deux prix, deux solutions -

- **NOTRE COUP DE COEUR** -

○ Vous souhaitez vendre l'accès au jeu:

- Prix du jeu de piste : **4000 € ht.**
- Répartition de la vente:
  - ✓ 30% l'Hébergement du jeu (soit 2€ TTC.);
  - ✓ 30% pour la Maintenance du jeu (soit 3€ TTC.);
  - ✓ **40% pour le site accueillant le jeu. (soit 5€ TTC.)**
    - ❖ Le jeu est remboursé environ à la 800ème utilisation.
    - ❖ Une facture vous sera demandée mensuellement.
    - ❖ Option: Passerelle de paiement et de réservation

○ Vous ne souhaitez pas vendre l'accès au jeu:

- Prix du jeu de piste : **5000€ ht.**

○ Tarif pour:

- ✓ Création du jeu 100% personnalisé,
- ✓ Panneaux du jeu,
- ✓ La mise à disposition du jeu sur la saison (1 année),
- ✓ Son adaptation,
- ✓ Sans limitation sur le nombre de joueurs.
- ❖ Maintenance du jeu sur devis
- ❖ Renouvellement : 1000€ht. / an



**TARIF:**

## **PARTIR D'UN SCÉNARIO SUR-MESURE + ÉLÉMENTS PHYSIQUES INTERACTIFS**

**100% ADAPTÉ À VOS BESOINS ET VOS ENVIES AVEC DES INTERACTIONS PHYSIQUES ET LUDIQUES**

*- Deux prix, deux solutions -*

○ ***Vous souhaitez vendre l'accès au jeu:***

- *Prix du jeu de piste : **8500 € ht.***
- *Répartition de la vente:*
  - ✓ *30% l'Hébergement du jeu (soit 2€ TTC.);*
  - ✓ *30% pour la Maintenance du jeu (soit 3€ TTC.);*
  - ✓ **40% pour le site accueillant le jeu. (soit 5€ TTC.)**
    - ❖ *Le jeu est remboursé environ à la 1700ème utilisation.*
    - ❖ *Une facture vous sera demandée mensuellement.*
    - ❖ *Option: Passerelle de paiement et de réservation*

○ ***Vous ne souhaitez pas vendre l'accès au jeu:***

- *Prix du jeu de piste : **9750€ ht.***
- ***Tarif pour:***
  - ✓ *Création du jeu 100% personnalisé,*
  - ✓ *Création et fabrication de 3 éléments interactifs,*
  - ✓ *Panneaux du jeu,*
  - ✓ *La mise à disposition du jeu sur la saison (1 année),*
  - ✓ *Son adaptation,*
  - ✓ *Sans limitation sur le nombre de joueurs.*
  - ❖ *Maintenance du jeu sur devis*
  - ❖ *Renouvellement : 1000€ht. / an*



**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

# DIFFUSION SUR WHATSAPP

[WhatsApp marketing Tool by Mission 2.0](#)

*Faites découvrir vos événements à notre réseau et  
ainsi augmentez la visibilité de celui-ci!*





**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

**VOTRE DEVIS**

[HTTPS://WWW.MISSION20.GAMES/DEVIS](https://www.mission20.games/deviS)



**MISSION 2.0**  
EVENT AND LIVE GAME

**MERCI D' AVOIR CONSULTÉ CE DOSSIER.  
JE SERAI RAVI DE RÉPONDRE À VOS QUESTIONS.**

**YANNICK.**

**CONTACT@MISSION20.GAMES**